|  |
| --- |
| Calciatore |
| -nome: String  -Posizione: Casella  -Palla: boolean  -NumMaglia:int  -Team:Squadra  -CodiceTurno:int |
| +New(:Squadra , :int, :String, :int)  +getNome():String  +getNumMaglia():int  +getPosizione():Casella  +getSquadra():Squadra  +getTurno():int  +HasPalla():boolean  +Muovi(:Casella):void  +Passa(Casella):void  +setPalla(:boolean):void  +set Posizione(:Casella) |

|  |
| --- |
| Squadra |
| -Nome: String  -Presidente: Utente  -CodiceTurno:int  -Rosa: array<Calciatore>  -Divisa: Color |
| +New(:String, :Utente, :int)  +getCalciatore(:int):Calciatore  +getDivisa():Color  +getUtente():Utente  +setNome(:String):void |

|  |
| --- |
| ***Utente***  ***<<Abstract class>>*** |
| #Nome: String  #PropriaSqudra: Squadra  #Punteggio: int |
| +New(:String, :Squadra, :int)  +getPunteggio():int  +getSquadra():Squadra  ***+Mossa():void <<Abstract>>***  +SetGol():void  +SetNome(:String):void |

|  |
| --- |
| UtenteReale  <<Eredita Utente>> |
|  |
| +Mossa ():void |

|  |
| --- |
| UtenteAuto  <<Eredita Utente>> |
|  |
| +Mossa ():void |

|  |
| --- |
| Casella |
| -X:int  -Y:int  -AreaA:boolean  -AreaB:Boolean  -CalciatoreTA:Calciatore  -CalciatoreTB:Calciatore |
| +New(:int, :int)  +DeleteCalciatoreA():void  +DeleteCalciatoreB():void  +GetCalciatoreA():Calciatore  +GetCalciatoreB():Calciatore  +GetX():int  +GetY():int  +IsAreaA():boolean  +IsAreaB():boolean  +PlaceCalciatoreA(:Calciatore):void  +PlaceCalciatoreB(:Calciatore):void  +SetAreaA(:boolean):void  +SetAreaB(:boolean):void  +ThereIsCalciatoreA():boolean  +ThereIsCalciatoreB():boolean  +VicinaPerMuoversi(:Casella):boolean  +VicinaPerPassare(:Casella):boolean |

|  |
| --- |
| Campo |
| -Zolle: array bidim. <Casella> |
| +New()  +getZolla(:int, :int) |

|  |
| --- |
| Partita |
| -PlayerA:Utente  -PlayerB:Utente  -Mosse:int  -Stadio:Campo |
| +New(:String, :String, :String, :String)  +changeTurno():void  +getNumMosse():int  +getPlayerA():Utente  +getPlayerB():Utente  +getStadio():Campo  +getTurno():int  +VerificaContrasti():boolean |